

KNVB Jeugdvoetbalwijzer

Printversie

Dit is een verkorte weergave van KNVB regelingen, gericht op jeugdvoetbal. De volledige artikelen zijn opgenomen in het Bewaarnummer 2013/'14, www.knvb.nl online bibliotheek

Wedstrijdduur en teamgrootte

Jeugd				
categorie	team	Wedstrijdduur	team	wedstrijdduur
A-junioren	11:11	2 x 45 minuten	7:7	2 x 45 minuten
B-junioren	11:11	2 x 40 minuten	7:7	2 x 40 minuten
C-junioren	11:11	2 x 35 minuten	7:7	2 x 35 minuten
D-pupillen	11:11	2 x 30 minuten	7:7	2 x 30 minuten
E-pupillen			7:7	2 x 25 minuten
F-pupillen			7:7 4:4	2 x 20 minuten
Mini pupillen			4:4	afhankelijk van organisatie

voor programma, uitslagen en standen: www.voetbal.nl

Wedstrijdformulieren

Voor de regeling t.a.v. de (digitale) wedstrijdformulieren verwijzen wij u naar de uitgebreide uitgave in het Bewaarnummer 2013/'14 in de online bibliotheek op www.knvb.nl.

Leeftijdscategorie 2013/'14

Leeftijdsgroep	naam 2011/'12	Geboren in het jaar	11:11	7:7 alleen in B cat	4:4
2e jaars A-junioren	o.19	1995	x	x	
1e jaars A-junioren	o.18	1996	x	x	
2e jaars B-junioren	o.17	1997	x	x	
1e jaars B-junioren	o.16	1998	x	x	
2e jaars C-junioren	o.15	1999	x	x	
1e jaars C-junioren	o.14	2000	x	x	
2e jaars D-pupil	o.13	2001	x	x	
1e jaars D-pupil	o.12	2002	x	x	
2e jaars E-pupil	o.11	2003		x	
1e jaars E-pupil	o.10	2004		x	
2e jaars F-pupil	o.9	2005		x	
1e jaars F-pupil	o.8	2006		x	
F-pupil (mini)	o.7	2007		x*	x
F-pupil (mini)	o.6	2008		x*	x**

* vanaf 6 jaar mogelijk ** vanaf 5 jaar mogelijk

geboren: 01.01.2008	-->	5 jaar 01.01.2013	-->	6 jaar 01.01.2014
---------------------	-----	-------------------	-----	-------------------

Dispensatiebeleid jeugdvoetbal

B-categorie

Toepassing van het Reglement Wedstrijden Amateur Veldvoetbal, artikel 4.

Artikel 1 - Leeftijdsklassen

- Het desbetreffende bestuur kan aan jeugdspelers alsmede aan eerstejaars senioren dispensatie verlenen om in een leeftijdscategorie lager uit te komen.
- Voor de leeftijdscategorie van de F-pupillen wordt geen dispensatie verleend.

- Per leeftijdscategorie zijn bij elftallen maximaal drie dispensatiespelers toegestaan en bij zeventallen twee dispensatiespelers.
 - Meisjes pupillen, junioren en eerstejaars senioren in de categorie A en B die uitkomen in gemengde teams (J/M) of als meisjesteam in een gemengde klasse (J/M) mogen standaard één jaar ouder zijn dan de leeftijdscategorie waarin zij uitkomen *
- Hiervoor is geen extra dispensatieaanvraag nodig. Als zodanig vallen deze meisjes ook niet onder de regeling zoals genoemd in artikel 1 lid 3a. Meisjes die twee jaar ouder zijn komen in principe niet in aanmerking voor dispensatie om een leeftijdscategorie lager uit te komen
- * Dit betekent voor meisjes in categorie A en B: Eerstejaars D-pupil mag uitkomen in E-pupillen; Eerstejaars C-junior mag uitkomen in D-pupillen; Eerstejaars B-junior mag uitkomen in C-junioren; Eerstejaars A-junior mag uitkomen in B-junioren; Eerstejaars senior mag uitkomen in A-junioren.

Artikel 6 - Spelregels D-pupillen 11 tegen 11

Voor alle klassen D-pupillen veldvoetbal waarin 11 tegen 11 wordt gespeeld, gelden de volgende aangepaste regels:

- De doelschop wordt genomen vanaf de rand van het strafschopgebied.
 - De hoekschop wordt genomen op het snijpunt van de doellijn en het zgn. 10,15-meterstreepje, gemeten vanaf de hoekvlag.
 - Een vrije schop voor de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied wordt genomen.
- Leeftijdscategorie kan worden aangevraagd tot uiterlijk de 1^e vrijdag van de maand maart.

Invallersbepaling

Bij wedstrijden van A-, B- en C-junioren in de categorie A zijn maximaal vijf wisselers (inclusief de doelman) toegestaan. Een speler die eenmaal is gewisseld mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd. Bij wedstrijden van A-, B- en C-junioren in de categorie B is het doorlopend wisselen van maximaal vijf wisselers toegestaan. Dat betekent dat hier een eenmaal gewisselde speler weer terug mag in het veld. Bij wedstrijden in het gehele pupillenvoetbal (categorie A en B) en bij de meisjes is het doorlopend wisselen van maximaal vijf wisselers toegestaan. Dat betekent dat hier een eenmaal gewisselde speler weer terug mag in het veld.

Categorie	Aantal wissels
categorie A: junioren Eredivisie t/m 1 ^e klasse	5 wisselers
categorie B: junioren 2 ^e , 3 ^e en 4 ^e klasse	5 wisselers + doorwisselen
categorie A: pupillen 1 ^e en 2 ^e div + hoofdkl.	5 wisselers + doorwisselen
categorie B: pupillen 1 ^e , 2 ^e en 3 ^e klasse	5 wisselers + doorwisselen
B-categorie meisjes junioren: alle klassen	5 wisselers + doorwisselen

Richtlijnen 4x4 en 7x7

Richtlijnen tegen voor mini-pupillen (4x4)

Afmetingen

Het speelveld heeft een minimale lengte van 30 meter en een maximale lengte van 40 meter. De breedte is minimaal 20 meter en maximaal 30 meter.

Toelichting

Geadviseerd wordt om op een half normaal voetbalveld twee veldjes uit te zetten in de hoeken.

Doel

Het doel heeft een breedte van 3 meter en een hoogte van 1 meter.

Belijning

Het speelveldje moet in overeenstemming met de plattgrond zijn afgebakend door duidelijke lijnen of markeringshoedjes/pilonnen die maximaal 10 meter uit

elkaar staan. De breedte van de lijnen bedraagt 10-12 centimeter (zie tekening in Bewaarnummer 2013/'14)

Bal

Bij mini-pupillen wordt met balmaat nummer 5 gespeeld, met een maximaal gewicht van 320 gram, minimaal 290 gram.

Het aantal spelers en wissels

Een complete ploeg in het veld bestaat uit 4 spelers. Gespeeld wordt zonder doelmannen. Wissels zijn onbeperkt toegestaan.

Bijzondere spelregels

- Spelbegin: Het spel begint of wordt hervat, na een doelpunt, in het midden van het veld. De tegenpartij moet hierbij een afstand van 5 meter in acht nemen.
- Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.
- Strafschop: Een strafschop wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven: de afstand doellijn - penaltystip is 8 meter (bij het nemen van een strafschop wordt het doel niet door een speler verdedigd).
- Keeper: 4 tegen 4 voor mini-pupillen wordt gespeeld zonder keeper.

Richtlijnen 7 tegen 7

Pupillen

Afmetingen

Het speelveld moet rechthoekig zijn. De lengte mag variëren tussen 60 en 70 meter. De breedte tussen 42,5 en 55 meter. Aanbevolen wordt een lengte-/breedtefactor van ± 1.3 aan te houden.

Bij zelfstandige 7 tegen 7-velden (pupillenvelden)

gelden de volgende netto speelveldafmetingen:

- minimaal 60 x 42,5 meter
- maximaal 70 x 55 meter

Doel

Het doel moet een breedte hebben van 5 meter en een hoogte van 2 meter (binnenwerkse maten).

Bal

Bij F- en E-pupillen wordt gespeeld met een bal maat nummer 5, met een maximaal gewicht van 320 gram, minimaal 290 gram. Bij D-pupillen met een bal maat nummer 5 met een maximaal gewicht van 370 gram, minimaal 320 gram

Aantal spelers en wissels

Een complete ploeg in het veld bestaat uit een doelmannen en zes veldspelers. Het minimum aantal spelers inclusief doelmannen is vijf. Het doorlopend wisselen met een maximum van vijf spelers is toegestaan. Dit betekent dat het aantal door te wisselen spelers en het aantal malen dat men doorwisselt onbeperkt is.

Coaches, leiders en toeschouwers

Het is verboden dat personen die niet actief deelnemen aan de wedstrijd zich in het speelveld (incl. middenlijn) begeven.

Opmerking

Aanbevolen wordt om maximaal 7 tegen 7 te spelen en slechts bij extreme weersomstandigheden dit aantal uit te breiden tot 8 tegen 8 of maximaal 9 tegen 9. De praktijk heeft geleerd dat het spelen van 7 tegen 7 door spelers en coaches het meest waardevol wordt geacht. Bij 8 tegen 8, 9 tegen 9 of meer worden voetbalweerstanden (ruimten, tegenstanders etc.) voor spelers groter en dit komt het jeugdvoetballeerproces niet ten goede.

Speeltijd

F-pupillen 2 x 20 minuten (rusttijd 7,5 min op het veld)
E-pupillen 2 x 25 minuten (rusttijd 7,5 min op het veld)
D-pupillen 2 x 30 minuten (rusttijd 7,5 min op het veld)
Bij D-pupillen 11 tegen 11 bedraagt de rusttijd maximaal 15 min in de kleedkamer.

Bijzondere spelregels

Spelbegin: Het spel begint of wordt hervat in het midden van het veld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing. Strafschop: Slechts bij hoge uitzondering: de afstand is acht meter.

Terugspeelbal: In het pupillenvoetbal is het voor 7-tallen toegestaan dat de keeper een terugspeelbal in zijn/haar handen mag nemen.

Achterballen en hoekschoppen

Achterballen mogen door de doelman in het spel worden gebracht door middel van werpen of uit de handen schieten. Het hinderen van de doelman is niet toegestaan. Hoekschoppen worden als 'halve corners' genomen. Dat wil zeggen: vanaf een door de scheidsrechter te bepalen punt halverwege de hoekvlag en de dichtstbijzijnde doelpaal.

Vrije schop

Bij F- en E-pupillen worden alle overtredingen bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op een minimale afstand van vijf meter staan. Bij de D-pupillen gelden de normale spelregels voor vrije schoppen.

Inworp

Deze wordt op normale wijze genomen. Foutief genomen inwerpen moeten worden overgenomen.

Tenslotte

Het toepassen van de spelregels ligt in de hand van de spelleider c.q. scheidsrechter. Hij of zij kan maar één bedoeling hebben en dat is de jongens of meisjes zoveel mogelijk laten voetballen. Op het speelveld mogen zich alleen bevinden de spelers en de scheidsrechter. Coaches, begeleiders en anderen mogen zich dus niet tijdens de wedstrijd tussen de spelers begeven.

Junioren 7x7 aanvullend

Bal
Bij C-junioren wordt gespeeld met een bal, maat nummer 5, met een maximaal gewicht van 370 gram, minimaal 320 gram. Bij B-, A-junioren en senioren wordt gespeeld met een bal, maat nummer 5, met een maximaal gewicht van 450 gram, minimaal 370 gram.

Wedstrijdkleding, balmaat en -gewicht

Scheenbeschermers

Naast het dragen van tenue en schoeisel is het verplicht scheenbeschermers te dragen. De scheidsrechters worden verzocht voor de wedstrijd e.e.a. te inspecteren.

Reserveshirts

Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de wedstrijd kleding van beide partijen te weinig verschilt, dient de thuisspelende club te zorgen voor reserveshirts.

Slidingbroeken

Een slidingbroek onder een sportbroek is toegestaan mits deze dezelfde kleur heeft als de sportbroek en niet langer is dan tot aan de knie. Indien een speler zich niet houdt aan deze regel kan hij niet deelnemen aan de wedstrijd.

Balmaat- en gewicht

Categorie	Maat	Maximaal gewicht	Minimaal gewicht
Mini pupillen	5	320 gram	290 gram
F-pup	5	320 gram	290 gram
E-pup	5	320 gram	290 gram
D-pup	5	370 gram	320 gram
C-jun	5	370 gram	320 gram
B-jun	5	450 gram	370 gram
A-jun	5	450 gram	370 gram

Tijdschorsregeling

In de categorie B wordt gewerkt met een tijdschorsregeling zoals hieronder aangegeven. De scheidsrechter is verplicht deze tijdschorsregeling toe te passen.

- Tijdschors kan **niet** worden opgelegd aan elftallen die uitkomen in de categorie A van het veldvoetbal. Tot de categorie A behoren:
 - mannen veldvoetbal standaard topklasse t/m de 6e klasse
 - mannen veldvoetbal reserve hoofdklasse t/m de reserve 3e klasse (voor district Zuid II ligt de grens bij de reserve 4e klasse)
 - vrouwen veldvoetbal Women's BeNe League t/m 3e klasse
 - A-, B-, C-junioren eredivisie t/m de 1e klasse
 - D-pupillen 1e divisie t/m hoofdklasse
- Een tijdschors duurt 10 minuten. Voor alle pupillen, met uitzondering van de D-pupillen categorie A (geen tijdschorsregeling), geldt een tijdschors van 5 minuten.
- Het opleggen van een tijdschors heeft geen verdere gevolgen voor de betrokken speler, dat wil zeggen dat er later geen andere straf uitgesproken kan worden.
- Het toezicht op de speler aan wie tijdschors is opgelegd, is in handen van de scheidsrechter. Hij houdt ook de tijd bij en noteert de naam van de speler aan wie tijdschors is opgelegd. Als de tijdschors om is, mag na een teken van de scheidsrechter de speler het speelveld weer betreden.
- Een speler moet zich op het moment dat hij een tijdschors ontvangt ophouden buiten het speelveld, doch binnen de omrastering van het speelveld, in een door de scheidsrechter aan te geven gebied.
- De tijdschors gaat in bij het hervatten van het spel. Als de scheidsrechter de tijd stil zet, staat ook de tijdschors stil.
- De tijdschors kan slechts eenmaal per speler per wedstrijd worden opgelegd bij een waarschuwing. Hierbij moet de scheidsrechter wel de gele kaart tonen. Krijgt een speler een tweede waarschuwing dan volgt de rode kaart. De speler aan wie tijdschors is opgelegd, blijft onder de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter.
- Een speler, aan wie tijdschors is opgelegd, kan gedurende zijn tijdschors niet worden vervangen.
- Indien aan de aanvoerder van een elftal tijdschors is opgelegd, moet zijn taak gedurende de tijdschors aan een andere speler worden overgedragen. Hij mag ook geen toelichting aan de scheidsrechter vragen op de genomen beslissingen.
- Indien een wisselspeler of de trainer/coach een waarschuwing krijgt, toont de scheidsrechter direct de rode kaart.
- Als een doelverdediger tijdschors krijgt opgelegd, dan moet een andere speler zijn plaats als doelverdediger innemen. De als doelverdediger optredende veldspeler zal door het aantrekken van afwijkende kleding als doelman herkenbaar moeten zijn.
- Als een speler zijn tijdschors van 10 minuten niet kan volmaken, omdat de rust aanbreekt, dan zal hij het resterende gedeelte van de tijdschors in de tweede helft dienen te ondergaan. Is de tijdschors van een speler nog niet om bij het einde van de wedstrijd, wordt hem de rest kwijtgescholden.
- Indien een speler zijn tijdschors van 10 minuten niet kan volmaken omdat de wedstrijd wordt gestaakt, dient hij het restant te ondergaan vanaf de spelhervatting. Dit betekent dat, indien de wedstrijd alsnog uitgespeeld dient te worden op een later tijdstip, de desbetreffende speler aan wie een tijdschors was opgelegd niet aan het restant van de wedstrijd mag deelnemen totdat de volledige tijdschors is uitgezeten. Mocht deze speler niet meer aan de wedstrijd meedoen, dient een andere speler zijn tijdschors uit te zitten.
- Als het aantal spelers vanwege het aantal tijdschors onder de 7 daalt, moet de wedstrijd worden gestaakt. Het betreffende team is dan schuldig aan het staken van de wedstrijd.

Geen bondsscheidsrechter

Voor de volgende klassen is het Reglement Wedstrijden Amateur Veldvoetbal, titel 3 artikel 25 van kracht:

- A-junioren landelijke eredivisie, 1e en 2e divisie;
- B-junioren landelijke eredivisie, 1e en 2e divisie;
- C-junioren in landelijke 1e en 2e divisie.

Wanneer bij vastgestelde wedstrijden van alle overige klassen geen scheidsrechter is aangewezen of de aangewezen scheidsrechter NIET aanwezig is, dient de thuisspelende vereniging voor een vervangende scheidsrechter - die lid moet zijn van de KNVB - zorg te dragen. Deze vervangende scheidsrechter mag lid zijn van een van de betrokken verenigingen en dient zonder voorwaarden door de beide verenigingen te worden geaccepteerd. Op grond hiervan dient de thuisclub altijd te zorgen dat er een KNVB-lid aanwezig is die de wedstrijd kan leiden. Het is daarom in voorkomende gevallen niet toegestaan een persoon als scheidsrechter te laten fungeren, die geen lid is van de KNVB.

Spelerspas

Geen pas = niet spelen

Een geldige spelerspas is verplicht voor ieder lid van de KNVB van 11 jaar en ouder dat wenst deel te nemen aan wedstrijden in het amateurvoetbal. Daarbij geldt 'geen (geldige) pas = niet spelen'. Dit betekent dat zonder het persoonlijk kunnen overleggen van de geldige spelerspas deze persoon niet mag deelnemen aan de betreffende wedstrijd.

De verplichting tot het hebben van een geldige spelerspas geldt voor alle wedstrijden in het veldvoetbal, zaalvoetbal en senioren G-voetbal in de volgende categorieën:

- mannen senioren
- vrouwen senioren
- A-, B- en C-junioren (jongens en meisjes)
- D-pupillen (jongens en meisjes)

Voor het jeugd G-voetbal geldt deze verplichting niet.

Gebruik (geldige) spelerspas bij wedstrijden waarbij het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) van kracht is

Bij wedstrijden waarbij het DWF van kracht is dient vóór aanvang van de wedstrijd op het DWF, door de aanvoerder/leider, ook te worden aangegeven of de spelerspassen aanwezig zijn en zijn gecontroleerd. Ook hier geldt: **Geen (geldige) spelerspas = niet spelen**.

Verplichte visuele controle veld- en zaalvoetbal

Naast de controle van de gegevens van de spelerspas met die op het wedstrijdformulier vindt er vanaf het seizoen 2013/14 ook een verplichte visuele controle plaats aan de hand van de spelerspas. Deze visuele controle wordt fasegewijs ingevoerd. Zie hiervoor hoofdstuk 1.33 van het Bewaarnummer 2013/14.

E-pupillen die uitkomen in de competitie van de D-pupillen

Als een E-pupil incidenteel uitkomt bij de D-pupillen kan de begeleider op het wedstrijdformulier achter de naam van de speler de toevoeging "Epup" plaatsen. Het districtskantoor oefent hierop controle uit. E-pupillen kunnen geen pas aanvragen.

Dispensatiespelers die uitkomen in de competitie

Bij de samenstelling van het Bewaarnummer was nog niet bekend hoe de registratie van de verleende dispensaties en het daarbij behorende werkproces gaat verlopen. De verenigingen worden hierover, na afloop van de testperiode en afgegeven acceptatie, voor aanvang van de competitie geïnformeerd. Het proces 'Aanvragen van dispensatie' door de verenigingen is NIET gewijzigd. Dit dient op dezelfde wijze te geschieden als voorgaande jaren.

Uitgebreide informatie over de spelerspas kunt u nalezen in het Bewaarnummer 2013/14